

**REGULAMIN PRZETARGU PISEMNEGO OGRANICZONEGO NA UDZIELENIE
LICENCJI DO GRY EDUKACYJNEJ „OGONEK”**
(dalej powoływany jako „Regulamin”)

Postanowienia ogólne

§ 1.

1. Regulamin określa procedurę i warunki przetargu pisemnego ograniczonego na udzielenie licencji do utworu, gry edukacyjnej „Ogonek”.
2. Organizatorem przetargu jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, tel. 22 581-85-22; fax. 22 581-85-24, (dalej powoływany jako „Prezes Instytutu” lub „Licencjodawca”) działający w imieniu Skarbu Państwa., do którego należą autorskie prawa majątkowe do utworu, planszowej gry edukacyjnej „Ogonek”.
3. Przetarg jest prowadzony zgodnie z przepisami art. 70¹-70⁵ i innymi przepisami ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2020 r. poz. 1740, z późn. zm.).
4. Uczestnikiem przetargu może być osoba prawna, osoba fizyczna lub jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej, spełniająca warunki, o których mowa w § 5 (dalej powoływany jako „Oferent”).
5. Przetarg prowadzi Komisja Przetargowa powołana przez Prezesa Instytutu. Komisja przetargowa dokonuje:
 - 1) oceny wniosków o dopuszczenie do przetargu;
 - 2) oceny ofert i wyboru najkorzystniejszej oferty;
 - 3) innych czynności wskazanych w Regulaminie.
6. Postępowanie przetargowe przeprowadzane jest w dwóch etapach:
 - 1) I etap – obejmuje opublikowanie ogłoszenia o przetargu, złożenie wniosku o dopuszczenie do udziału w przetargu i jego ocenę;
 - 2) II etap – obejmuje zaproszenie do składania ofert, złożenie oraz wybór najkorzystniejszej oferty.
7. Przetarg prowadzi się w języku polskim i z zachowaniem formy pisemnej, z zastrzeżeniem wyjątków przewidzianych w Regulaminie.
8. Prezes Instytutu zastrzega sobie prawo do zamknięcia przetargu bez wybrania którejkolwiek z ofert.
9. Spory na tle wykonania zobowiązań wynikających z treści Regulaminu poddaje się pod rozstrzygnięcie sądu powszechnego, miejscowo właściwego dla siedziby Instytutu.
10. Każdy z Oferentów przystępujących do przetargu jest związany treścią Regulaminu.

Przedmiot przetargu

§ 2.

1. Przedmiotem przetargu jest udzielenie przez Prezesa Instytutu na rzecz Oferenta, którego oferta zostanie uznana za najkorzystniejszą, na czas określony, bez ograniczeń terytorialnych, wyłącznej i odpłatnej licencji do korzystania z planszowej gry edukacyjnej „Ogonek”, zwanej dalej „grą” w języku polskim.
2. Przedmiotem przetargu jest również udzielenie licencji na rozporządzenie i korzystanie z tłumaczenia gry (wykonywanie autorskich praw zależnych) na następujące wersje językowe: albański, angielski, arabski, bengalski, białoruski, bośniacki, chiński, chorwacki, czarnogórski, czeski, duński, estoński, filipiński, fiński, francuski, grecki, gruziński, hebrajski, hindi, hiszpański, indonezyjski, irlandzki, islandzki, japoński, kantoński, kastylijski, kataloński, kazachski, koreański, litewski, luksemburski, łaciński, łotewski, macedoński, malajski, maltański, mandaryński, mongolski, niderlandzki, niemiecki, norweski, ormiański, portugalski, rosyjski, rumuński, serbski, słowacki, słoweński, szwedzki, tajski, turecki, ukraiński, węgierski, wietnamski, włoski.

Istotne warunki umowy licencyjnej

§ 3.

1. Licencjodawca wyrazi zgodę na korzystanie przez Oferenta, którego oferta zostanie uznana za najkorzystniejszą, zwanego dalej również „Licencjobiorcą”, z gry w wersjach językowych wskazanych w § 2 ust. 2 na następujących polach eksploatacji:
 - 1) zwielokrotnienie poprzez wytworzenie egzemplarzy gry techniką drukarską;
 - 2) wprowadzenie do obrotu egzemplarzy gry wytworzonych zgodnie z pkt 1.
2. Licencjobiorca na własny koszt sporządzi lub zleci sporządzenie tłumaczeń gry na języki wskazane w § 2 ust. 2. Tłumaczenia te będą kompletne i zostaną sporządzone wiernie i dokładnie. Skróty, dodatki lub jakiegokolwiek inne zmiany zostaną dokonane wyłącznie zgodnie z zasadami określonymi w umowie licencyjnej.
3. Licencjodawca na własny koszt pozyska licencje, lub prawa autorskie do fotografii wykorzystanych w grze, których wykaz stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu, bądź też zastąpi je innymi fotografiami, do których będą przysługiwać mu licencje, bądź autorskie prawa majątkowe, po ich akceptacji przez Licencjodawcę. W przypadku zastąpienia w/w fotografii Licencjobiorca na własny koszt uzyska zgodę podmiotów, którym przysługują autorskie prawa osobiste do gry (prawo integralności utworu) na dokonanie takiej zmiany. Licencjodawca przekaze Licencjobiorcy dane podmiotów uprawnionych.
4. Licencja zostanie udzielona na okres od dnia zawarcia umowy do dnia 16 grudnia 2024 r.
5. Licencja obejmie wyłącznie grę jako całość, wraz ze wszystkimi elementami składowymi, połączonymi, wytworzonymi i dystrybuowanymi jako jeden zestaw.
6. Licencja nie będzie obejmować prawa do osobnego wykorzystywania utworów będących częściami składowymi gry, w tym w szczególności utworów graficznych i słownych, za wyjątkiem wykorzystania fragmentów utworu przez Licencjobiorcę, w celach informacyjnych, promocji Utworu lub Wydawcy, reklamy oraz edukacji, w szczególności w formie przekazów telewizyjnych, informacji w katalogach, ulotkach.

7. Licencja nie będzie obejmować prawa do wytworzenia gry inną techniką niż w § 3 ust. 1 pkt 1, w szczególności w wersji elektronicznej na komputery i urządzenia przenośne, interaktywnych gier telewizyjnych lub radiowych, a także sporządzenia gry w wersji internetowej.
8. Licencja nie będzie obejmować prawa do udzielania sublicencji.
9. Wszelkie prawa nie wyszczególnione w umowie licencyjnej pozostaną przy Instytucie.
10. Licencjobiorca będzie zobowiązany opublikować i wprowadzić do obrotu grę w ciągu 1 roku od daty zawarcia umowy co najmniej w wersji językowej polskiej. Jeżeli Licencjobiorca nie dotrzyma tego terminu Licencjodawca wyznaczy mu dodatkowy termin, nie krótszy niż 6 miesięcy, po upływie którego Licencjodawca może od umowy odstąpić lub ją wypowiedzieć ze skutkiem natychmiastowym. W takim przypadku Licencjodawca zachowa prawo do opłaty gwarantowanej, o której mowa w ust. 14, jako kary umownej za naruszenie powyższego zobowiązania. Licencjobiorca zobowiązuje się do poinformowania pisemnie Licencjodawcy o dokładnej dacie wydania i rozpowszechnienia gry w poszczególnych wersjach językowych.
11. W przypadku nie wprowadzenia do obrotu w okresie wskazanym w ust. 4 wszystkich wytworzonych na podstawie niniejszej umowy egzemplarzy gry, Licencjobiorca może je nadal wprowadzać do obrotu przez okres 2 (dwóch) lat. W przypadku gdy po tym okresie pozostaną Licencjobiorcy egzemplarze gry, strony ustalą dalszy sposób postępowania z tymi egzemplarzami gry.
12. Licencja będzie udzielona i wykonywana na podstawie prawa polskiego, tj. przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz odpowiednich przepisów ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks Cywilny.
13. Licencja będzie obowiązywać bez ograniczeń terytorialnych.
14. Za udzielenie licencji Licencjobiorca będzie zobowiązany uiszczyć opłatę gwarantowaną oraz opłatę dodatkową na zasadach określonych w Regulaminie.
15. Opłata gwarantowana, stanowić będzie iloczyn wskazanej w ofercie: minimalnej liczby egzemplarzy gry (minimalna wysokość nakładu) - zwaną dalej „zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokością nakładu gry” oraz określonej w ofercie wysokości stałej opłaty licencyjnej netto za każdy wytworzony egzemplarz gry.
Wysokość opłaty gwarantowanej oblicza się zgodnie z wzorem:

$$OG = N \times Os$$

gdzie

OG - oznacza opłatę gwarantowaną netto,

N - oznacza zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokość nakładu gry,

Os - oznacza zadeklarowaną w ofercie wysokość stałej opłaty licencyjnej netto za każdy wytworzony egzemplarz gry.

16. Do uiszczenia opłaty gwarantowanej Licencjobiorca będzie zobowiązany niezależnie od rzeczywistego nakładu gry wydanego w okresie obowiązywania umowy (niezależnie od ilości rzeczywiście wytworzonych egzemplarzy gry).

17. Opłata gwarantowana będzie uiszczona w dniu zawarcia umowy licencyjnej.
18. Jeżeli liczba wytworzonych egzemplarzy gry w okresie obowiązywania umowy przekroczy zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokość nakładu gry, Licencjobiorca zobowiązany będzie uiszczać dodatkową opłatę licencyjną.
19. Dodatkowa opłata licencyjna będzie uiszczana za każdy rok obowiązywania umowy licencyjnej, począwszy od roku w którym liczba wydanych egzemplarzy gry przekroczy zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokość nakładu gry.
20. Dodatkowa opłata licencyjna stanowić będzie iloczyn liczby wytworzonych egzemplarzy gry przekraczających zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokość nakładu gry i określonej w ofercie stałej opłaty licencyjnej netto za każdy wytworzony egzemplarz gry. Wysokość dodatkowej opłaty licencyjnej będzie ustalana na koniec każdego roku obowiązywania umowy licencyjnej zgodnie z wzorem:

$$OD = L \times Os$$

gdzie

- OD - oznacza dodatkową opłatę licencyjną netto,
 - L - oznacza liczbę wytworzonych w danym roku obowiązywania umowy licencyjnej egzemplarzy gry ponad zadeklarowaną w ofercie minimalną wysokość nakładu gry
 - Os - oznacza zadeklarowaną w ofercie wysokość stałej opłaty licencyjnej netto za każdy wytworzony egzemplarz gry.
21. Dodatkowa opłata licencyjna zostanie obliczona w oparciu o dane przekazane na podstawie ust. 23 i będzie płatna w terminie nie dłuższym niż 14 dni od daty doręczenia Licencjobiorcy faktury VAT.
 22. Do opłat określonych w ust. 14 zostanie doliczony podatek od towarów i usług w wysokości i na zasadach wynikających z przepisów o podatku od towarów i usług w brzmieniu obowiązującym w dacie wystawienia faktury.
 23. Licencjobiorca będzie zobowiązany do składania Licencjodawcy na koniec każdego roku obowiązywania umowy licencyjnej pisemnej informacji o liczbie egzemplarzy gry wytworzonych w danym roku obowiązywania umowy licencyjnej, z wyszczególnieniem ilości wytworzonych egzemplarzy gry w poszczególnych wersjach językowych oraz liczby sprzedanych egzemplarzy gry w tych wersjach a w ostatnim roku do złożenia sprawozdania końcowego obejmującego informację o liczbie egzemplarzy gry wytworzonych i sprzedanych w okresie obowiązywania umowy licencyjnej w poszczególnych wersjach językowych.
 24. Informacja roczna będzie składana nie później niż w terminie 14 dni od zakończenia każdego roku obowiązywania umowy licencyjnej, a sprawozdanie końcowe w terminie 14 dni po upływie okresu obowiązywania umowy licencyjnej.
 25. W umowie licencyjnej Licencjobiorca zobowiąże się udostępnić Licencjodawcy na jego żądanie w terminie przez niego określonym nie krótszym niż 14 dni wszelkie dokumenty

celem weryfikacji danych zawartych w informacji lub sprawozdaniu końcowym, o których mowa w ust. 23.

26. Licencjodawca zastrzeże w umowie licencyjnej kary umowne w przypadku:
- 1) nie złożenia lub złożenia po terminie informacji lub sprawozdania końcowego, o których mowa w ust. 22, w wysokości 5% opłaty gwarantowanej;
 - 2) nie udostępnienia lub udostępnienie po terminie dokumentacji określonej w ust. 24, w wysokości 5% opłaty gwarantowanej;
 - 3) gdy dane zawarte w informacji lub w sprawozdaniu końcowym nie będą odpowiadać prawdzie, w wysokości 5% opłaty gwarantowanej,
27. W przypadku niewykonania lub nienależytego wykonania zobowiązań wynikających z umowy licencyjnej Licencjodawca może wypowiedzieć umowę licencyjną ze skutkiem natychmiastowym

Etap I

Wszczęcie postępowania przetargowego – ogłoszenie o przetargu

§ 4.

1. Postępowanie przetargowe zostaje wszczęte z chwilą opublikowania ogłoszenia o przetargu na stronie internetowej Instytutu Pamięci Narodowej Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu (dalej powoływany jako „Instytut”). Informacja o ogłoszeniu podlega także opublikowaniu w dzienniku o zasięgu ogólnopolskim.
2. Ogłoszenie o przetargu zawiera, w szczególności:
 - 1) nazwę i adres siedziby Prezesa Instytutu;
 - 2) określenie przedmiotu przetargu wraz z opisem istotnych warunków umowy licencyjnej;
 - 3) adres strony internetowej, na której będzie zamieszczony Regulamin;
 - 4) warunki uczestnictwa w przetargu;
 - 5) kryteria wyboru najkorzystniejszej oferty;
 - 6) wykaz dokumentów, które należy dołączyć do wniosku o dopuszczenie do udziału w przetargu;
 - 7) wskazanie wysokości wadium, formy, terminu i miejsca jego wniesienia;
 - 8) określenie miejsca i terminu składania wniosków o dopuszczenie do udziału w przetargu;
 - 9) informacje o terminie i miejscu zapoznania się z niniejszym Regulaminem.
3. Oferent może zwrócić się do Prezesa Instytutu o wyjaśnienia treści ogłoszenia o przetargu drogą elektroniczną na adres: lukasz.pogoda@ipn.gov.pl, nie później niż na 7 dni przed dniem otwarcia ofert.
4. Prezes Instytutu zastrzega sobie prawo zmiany w każdym czasie – nie później jednak niż do upływu terminu składania wniosków o dopuszczenie do udziału w przetargu – treści ogłoszenia o przetargu lub Regulaminu. Treść zmian podlega niezwłóchnemu opublikowaniu na stronie internetowej Instytutu.

Wniosek i warunki dopuszczenia do udziału w postępowaniu

§ 5.

Do przetargu może przystąpić Oferent, który spełnia łącznie następujące warunki:

- 1) wykaże się odpowiednim doświadczeniem, to jest opublikowaniem i wprowadzeniem do obrotu w okresie ostatnich 4 lat przed złożeniem wniosku o dopuszczenie do udziału w przetargu minimum jednej gry planszowej na terytorium co najmniej pięciu państw członkowskich Unii Europejskiej, w co najmniej wersji językowej angielskiej;
- 2) w okresie wskazanym w pkt 1 uczestniczył w charakterze wystawcy w co najmniej dwóch międzynarodowych targach gier planszowych, w tym co najmniej w targach „Essen SPIEL”;
- 3) posiada środki finansowe pozwalające na poniesienie niezbędnych nakładów na wykonanie umowy licencyjnej, jaka ma zostać zawarta w wyniku rozstrzygnięcia przetargu, w tym nakładów na wydanie, dystrybucję, promocję i reklamę gry, przy czym warunek ten uważa się za spełniony, jeśli Oferent posiada środki finansowe lub zdolność kredytową w wysokości nie mniejszej niż jeden milion złotych;
- 4) nie zalega z płatnością podatków i składek na ubezpieczenie społeczne i zdrowotne;
- 5) nie ogłoszono wobec niego upadłości, nie wszczęto postępowania naprawczego lub restrukturyzacyjnego, lub nie otwarto likwidacji.

§ 6.

1. Oferent zainteresowany udziałem w przetargu składa wniosek o dopuszczenie do udziału w przetargu zawierający oświadczenie o zapoznaniu się i akceptacji treści ogłoszenia o przetargu i postanowień Regulaminu.
2. Do wniosku należy dołączyć następujące dokumenty:
 - 1) oświadczenie o prowadzeniu w okresie wskazanym w § 5 pkt 1 działalności gospodarczej w zakresie wydawania oraz dystrybucji gier planszowych wraz z wykazem gier planszowych opublikowanych i wprowadzonych do obrotu przez Oferenta w tym okresie, z wyszczególnieniem ilości egzemplarzy gry sprzedanych oraz wskazaniem państw Unii Europejskiej na obszarze w którym dystrybuowano grę;
 - 2) wykaz targów międzynarodowych, w których Oferent uczestniczył w charakterze wystawcy;
 - 3) informację banku lub spółdzielczej kasy oszczędnościowo-kredytowej, w których Oferent posiada rachunek bankowy lub oszczędnościowy, potwierdzającą wysokość posiadanych na rachunku środków finansowych lub oświadczenie banku lub spółdzielczej kasy oszczędnościowo-kredytowej, iż oferent posiada zdolność kredytową określoną w § 5 pkt 3 – wystawioną nie wcześniej niż 1 miesiąc przed złożeniem wniosku;
 - 4) odpis z właściwego rejestru lub ewidencji działalności gospodarczej, jeżeli zgodnie z odrębnymi przepisami Oferent podlega takiemu wpisowi, wystawiony nie wcześniej niż 3 miesiące przed złożeniem wniosku;

- 5) zaświadczenie właściwego naczelnika urzędu skarbowego o nie zaleganiu przez Oferenta z płatnościami podatków – wystawione nie wcześniej niż 6 miesięcy przed złożeniem wniosku;
 - 6) zaświadczenie właściwego oddziału ZUS o nie zaleganiu przez Oferenta z płatnościami składek na ubezpieczenie społeczne i zdrowotne – wystawione nie wcześniej niż 3 miesiące przed złożeniem wniosku;
 - 7) oświadczenie Oferenta, że na dzień złożenia wniosku nie otwarto jego likwidacji, nie ogłoszono upadłości, ani nie wszczęto postępowania naprawczego lub restrukturyzacyjnego oraz, że nie są znane Oferentowi okoliczności uzasadniające jego likwidację, upadłość lub wszczęcie postępowania restrukturyzacyjnego.
3. Wszystkie dołączone do wniosku dokumenty powinny być złożone w oryginałach lub poświadczonych notarialnie kopiach, ponadto wniosek i oświadczenia składane przez Oferenta powinny być podpisane przez osobę uprawnioną do jego reprezentacji. Jeżeli upoważnienie do reprezentowania Oferenta przez osobę składającą w jego imieniu wniosek lub oświadczenie nie wynika bezpośrednio z odpisu wskazanego w ust. 2 pkt 4, do wniosku należy dołączyć stosowne pełnomocnictwo.
 4. Jeżeli Oferent ma siedzibę lub miejsce zamieszkania poza terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, zamiast dokumentów, o których mowa w ust. 2 pkt 4-6, składa dokument lub dokumenty wystawione w kraju, w którym ma siedzibę lub miejsce zamieszkania, potwierdzające odpowiednio, że:
 - 1) nie otwarto jego likwidacji ani nie ogłoszono upadłości, oraz nie wszczęto postępowania naprawczego;
 - 2) nie zalega z uiszczaniem podatków, opłat, składek na ubezpieczenie społeczne i zdrowotne.
 5. Dokumenty, o których mowa w ust 4, powinny być przetłumaczone na język polski przez tłumacza przysięgłego.

§ 7.

1. Wniosek o dopuszczenie do udziału w przetargu należy złożyć w siedzibie Instytutu: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, do dnia, godz. w zamkniętej i należycie zabezpieczonej kopercie z dopiskiem: „Wniosek o udzielenie licencji na grę edukacyjną „Ogonek”.
2. Wnioski złożone po terminie wskazanym w ust. 1 podlegają niezwłocznemu zwróceniu wnioskodawcy bez otwierania.

§ 8.

Komisja Przetargowa przystępuje do oceny wniosków o dopuszczenie do udziału w przetargu niezwłocznie po upływie terminu ich składania.

§ 9.

1. Komisja Przetargowa wzywa pisemnie Oferenta do uzupełnienia wniosku w terminie wskazanym w wezwaniu, jeśli nie dołączono do niego wszystkich wymaganych dokumentów lub dokumenty te nie spełniają warunków określonych w § 6 ust. 3.

2. Komisja Przetargowa może wzywać pisemnie Oferenta do złożenia – we wskazanym przez nią terminie – wyjaśnień w przedmiocie wniosku, a także załączonych do niego dokumentów.
3. Wezwania, o których mowa w ust. 1 oraz 2, Komisja Przetargowa może przekazać za pomocą faksu.

§ 10.

Wniosek o dopuszczeniu do udziału w przetargu podlega odrzuceniu, gdy Oferent:

- 1) nie spełnia warunków określonych w § 5;
- 2) nie dołączył do niego dokumentów wymienionych w § 6 ust. 2 lub dokumenty te nie spełniają warunków wymienionych w § 6 ust. 3, a także;
- 3) nie złożył wyjaśnień w terminie.

§ 11.

1. Komisja Przetargowa dokonuje oceny wniosków o dopuszczenie do przetargu z zastosowaniem reguły: *spełnia/nie spełnia*. Komisja Przetargowa sporządza protokół z przebiegu I etapu postępowania przetargowego. Protokół powinien zawierać co najmniej następujące informacje:

- 1) ogólną liczbę złożonych wniosków o dopuszczenie do udziału w przetargu;
 - 2) liczbę wniosków o dopuszczenie do przetargu podlegających odrzuceniu wraz z podaniem przyczyny;
 - 3) liczbę wniosków dopuszczonych do kolejnego etapu postępowania przetargowego.
2. Protokół podpisują członkowie Komisji Przetargowej. Protokół podlega zatwierdzeniu przez Dyrektora Generalnego Instytutu.

Etap II

Zaproszenie do składania ofert

§ 12.

Komisja Przetargowa zaprasza do składania ofert wszystkich Oferentów, których wnioski o dopuszczenie do przetargu nie zostały odrzucone, wskazując w zaproszeniu termin, miejsce i sposób ich złożenia, wysokość wadium, a także termin otwarcia ofert. Do zaproszenia dołącza się projekt umowy licencyjnej.

Przygotowanie oferty

§ 13.

1. Nie dopuszcza się składania ofert częściowych lub wariantowych.
2. Ofertę należy złożyć zgodnie z formularzem ofertowym (załącznik nr 1 do Regulaminu) w formie pisemnej pod rygorem nieważności. Oferta powinna zawierać:
 - 1) imię, nazwisko, nazwę (firmę) i adres (siedzibę) oferenta;
 - 2) datę sporządzenia oferty;
 - 3) oświadczenie, że oferent zapoznał się z warunkami przetargu i przyjmuje te warunki bez zastrzeżeń;

- 4) zadeklarowaną minimalną wysokość nakładu gry oraz wysokość stałej opłaty licencyjnej za każdy wytworzony egzemplarz gry, z zastrzeżeniem ust. 3;
 - 5) wysokość opłaty gwarantowanej;
 - 6) dowód wniesienia wadium;
 - 7) numer faxu za pomocą którego będzie doręczana korespondencja.
3. Zadeklarowana w ofercie minimalna wysokość nakładu gry w okresie obowiązywania umowy licencyjnej powinna być większa niż 6 tysięcy egzemplarzy, a wysokość opłaty stałej za każdy wytworzony egzemplarz gry większa niż 1 pln netto.
 4. Do ofert stosuje się odpowiednio § 6 ust. 3.

Wadium

§ 14.

1. Oferta musi być zabezpieczona wadium w wysokości: 1 000 PLN.
2. Wadium będzie wniesione w pieniądzu, tj. przelewem na rachunek bankowy Instytutu prowadzony w banku NBP nr rachunku: 26 1010 1010 0092 9213 9120 1000. Na poleceniu przelewu należy wpisać: „Wadium - licencja Ogonek.”. Wadium należy wnieść w takim terminie, aby najpóźniej dzień przed terminem składania ofert zostało ono zaksięgowane na rachunku bankowym Instytutu.
3. Instytut zwróci wadium Oferentowi w przypadkach:
 - 1) wycofania oferty przed upływem terminu składania ofert,
 - 2) wycofania oferty przed dniem jej otwarcia,
 - 3) odrzucenia oferty, z zastrzeżeniem § 18 ust. 1 pkt 3,
 - 4) zwrócenia oferty,
 - 5) zamknięcia przetargu,- z wyjątkiem wadium wniesionego przez Oferenta, którego oferta została wybrana jako najkorzystniejsza.
4. Wadium wybranego Oferenta zostanie zatrzymane jako zabezpieczenie prawidłowego wykonania zobowiązań Oferenta wynikających z umowy licencyjnej do chwili zapłaty opłaty gwarantowanej. Wadium może zostać zaliczone na poczet opłaty gwarantowanej zgodnie z deklaracją Licencjodawcy.
5. Wadium podlega zatrzymaniu w przypadku, o którym mowa w art. 70⁴ § 2 Kodeksu cywilnego.

Kryteria wyboru oferty – oferta najkorzystniejsza

§ 15.

1. Za kryterium wyboru oferty przyjmuje się wysokość opłaty gwarantowanej ustalonej zgodnie z § 3 ust. 14.
2. Ofertą najkorzystniejszą jest oferta z najwyższą kwotą opłaty gwarantowanej.

§ 16.

1. Oferent składający ofertę pozostaje nią związany przez okres 30 dni, z zastrzeżeniem ust. 5 niniejszego paragrafu. Bieg terminu związania ofertą rozpoczyna się wraz z upływem terminu składania ofert.

2. Do przyjęcia oferty dochodzi z chwilą zawarcia w formie pisemnej pod rygorem nieważności umowy licencyjnej z Oferentem, którzy złożył ofertę najkorzystniejszą.
3. Każdy Oferent może złożyć w przetargu jedną ofertę.
4. Oferent ponosi wszelkie koszty własne związane z przygotowaniem i złożeniem oferty, niezależnie od wyniku przetargu.
5. Oferent może bez ujemnych konsekwencji prawnych wycofać złożoną ofertę do dnia jej otwarcia, a wycofanie oferty po tym dniu skutkuje zatrzymaniem wadium na rzecz Instytutu. Wycofanie oferty następuje poprzez doręczenie do Instytutu pisemnego oświadczenia o jej cofnięciu.
6. Do przeprowadzenia przetargu wystarcza złożenie jednej oferty.

§ 17.

1. Komisja Przetargowa przystępuje do oceny ofert niezwłocznie po upływie terminu ich złożenia. W ramach prowadzonego postępowania Komisja:
 - 1) otwiera koperty z ofertami, dokonuje szczegółowej analizy ofert, a następnie odrzuca oferty nie spełniające wymagań określonych w § 13 ust.2;
 - 2) wybiera i proponuje Dyrektorowi Generalnemu najkorzystniejszą z ofert, uwzględniając oferowaną wysokość opłaty gwarantowanej;
 - 3) sporządza protokół z przebiegu II etapu postępowania przetargowego, wskazując w nim w szczególności:
 - a) liczbę złożonych ofert,
 - b) liczbę ofert odrzuconych wraz z podaniem przyczyny,
 - c) tabelaryczne zestawienie kwot opłaty gwarantowanej wraz ze wskazaniem Oferenta oraz zadeklarowanej wielkości nakładu i wysokości stałej opłaty za każdy wydany egzemplarz gry,
 - d) ofertę najkorzystniejszą albo informację o nie dokonaniu wyboru oferty.
2. Protokół podpisują członkowie Komisji Przetargowej. Protokół podlega zatwierdzeniu przez Dyrektora Generalnego Instytutu. Data zatwierdzenia protokołu jest datą zamknięcia przetargu.
3. O wyniku przetargu Komisja Przetargowa zawiadamia oferentów w terminie 1 dnia od dnia zamknięcia przetargu. Zawiadomienie oferenta, który wygrał przetarg, powinno określać termin i miejsce zawarcia umowy.

Ocena ofert

§ 18.

1. Oferta oceniana będzie w pierwszej kolejności pod względem formalnym. Oferta podlega odrzuceniu, jeżeli:
 - 1) nie została ona podpisana przez osobę upoważnioną do reprezentacji Oferenta lub przez upoważnionego pełnomocnika lub;
 - 2) jest niezgodna z treścią Regulaminu, w szczególności, gdy zadeklarowana wysokość nakładu gry lub wysokość opłaty stałej–nie jest większa od wskazanej w § 13 ust. 3;
 - 3) nie wniesiono wadium albo wadium wniesiono po terminie.
2. Oferta złożona po terminie podlega niezwłocznemu zwróceniu Oferentowi bez otwierania.

3. Wybór najkorzystniejszej oferty zostanie dokonany na podstawie wskazanego w § 15 kryterium, spośród ofert nie podlegających odrzuceniu ze względów formalnych.

§ 19.

W przypadku nie dokonania wyboru najkorzystniejszej oferty na skutek złożenia ofert równorzędnych, Prezes Instytutu informuje o tym Oferentów, którzy je złożyli, wzywając ich jednocześnie do złożenia oferty dodatkowej. Do oferty tej stosuje się: § 12-18 z tym, że zadeklarowana wysokość nakładu gry lub wysokość opłaty stałej musi być wyższa od zadeklarowanej w poprzedniej ofercie.

Załączniki do Regulaminu

załącznik nr 1 - formularz ofertowy

załącznik nr 2 – Lista fotografii agencyjnych wykorzystanych w grze „Ogonek”.